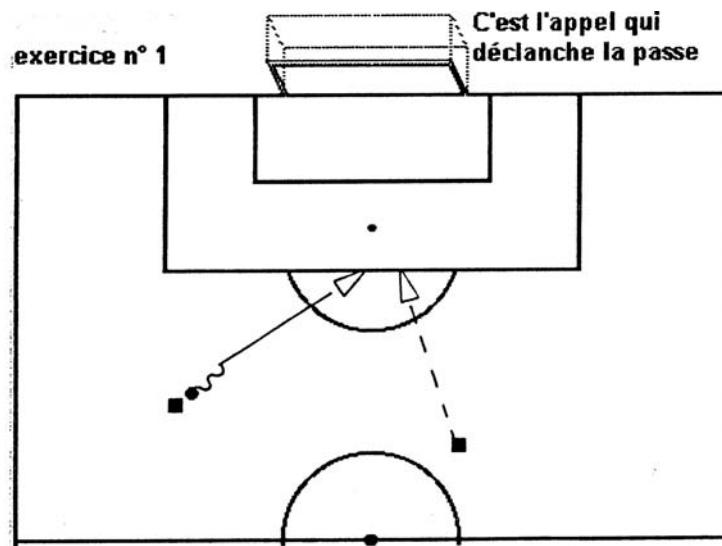


Éducatif no 1 de séquences de jeu offensives



Combinaison à 2 (le 1-2) suivie d'une finition avec gardien. Il doit y avoir appel de balle avec la course pour que la passe se joue.

Facteurs-clés:

Porteur de balle :

- Conduite de balle
- Passe dans l'espace, dans sa course
- Passe tendue, bien dosée
- Utilisation de différentes surfaces (ext. du pied pour cacher son jeu ou int. du pied)
- Synchronisation avec la course

Non-porteur :

- Appel de balle avec la course
- 1^{ere} touche de balle orientée
- Tourner ses épaules vers le but
- Finition en 1 touche ou en 2 touches pour l'attaquant
- Course diagonale
- Synchronisation pour arriver avec le ballon (accélération au bon moment)
- Prise de décision, tir placé, tir avec puissance

Variations :

1. Ajouter un défenseur contre l'attaquant qui doit se démarquer
2. Demander au passeur de joindre l'attaque
3. Ajouter le hors-jeu

